

**CONVERSÃO
DE
BASES
NUMÉRICAS
HEXADECIMAL-DECIMAL
DECIMAL-HEXADECIMAL**

PRINCIPAIS BASES NUMÉRICAS

Base Hexadecimal

Usado na Computação para endereçamento.

- 16 algarismos:

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

PRINCIPAIS BASES NUMÉRICAS

Base Hexadecimal

É um sistema de numeração cuja base é de algarismos, ou seja, utiliza 16 símbolos para a representação de quantidade.

O hexadecimal é utilizado em informática para enderçamentos.

CONVERSÃO DE BASES

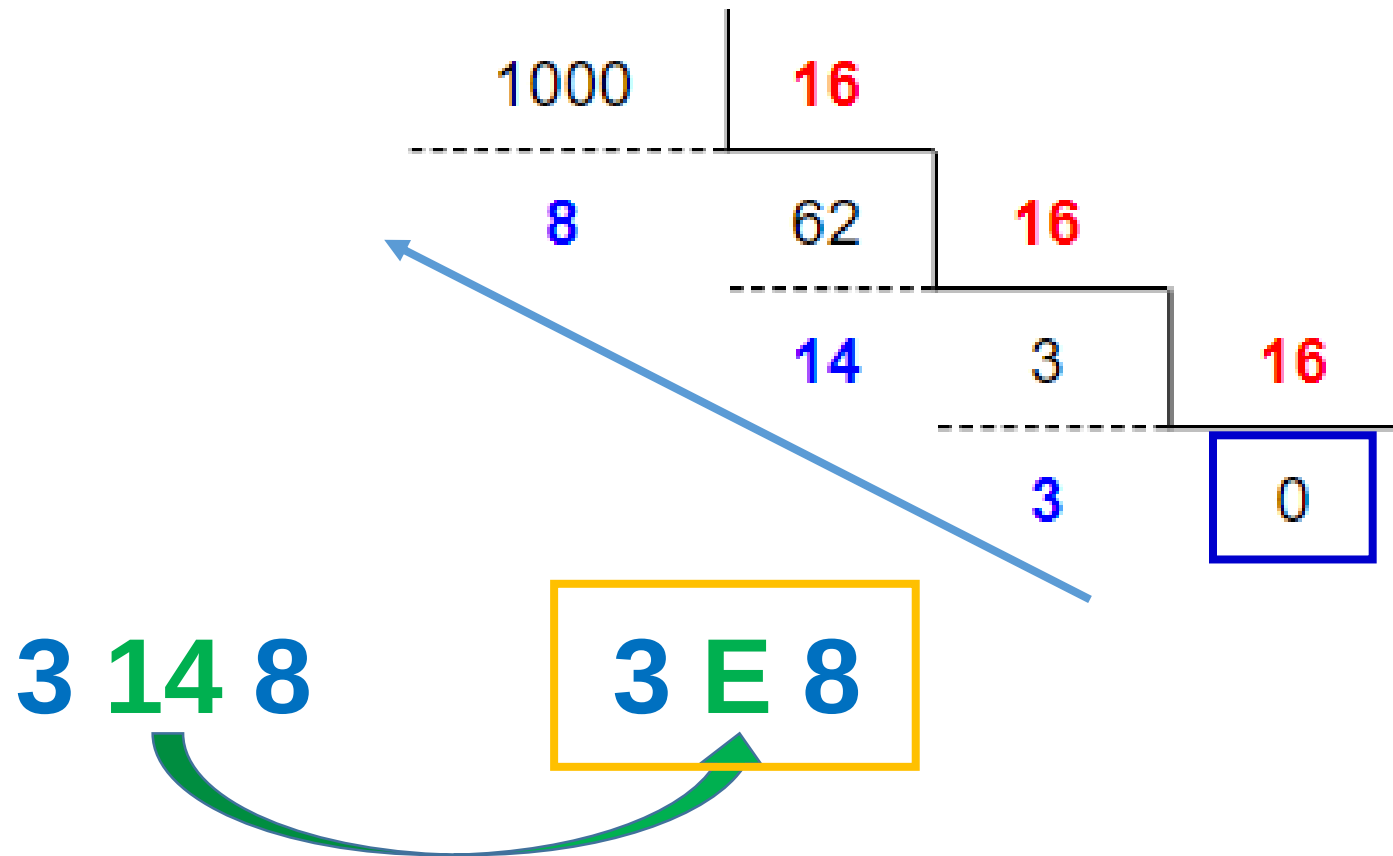
Hexa → Decimal

Para realizar a conversão de hexa para decimal deve-se multiplicar o coeficiente (0, 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E) pela base (16) elevada ao seu índice (que começa com 0).

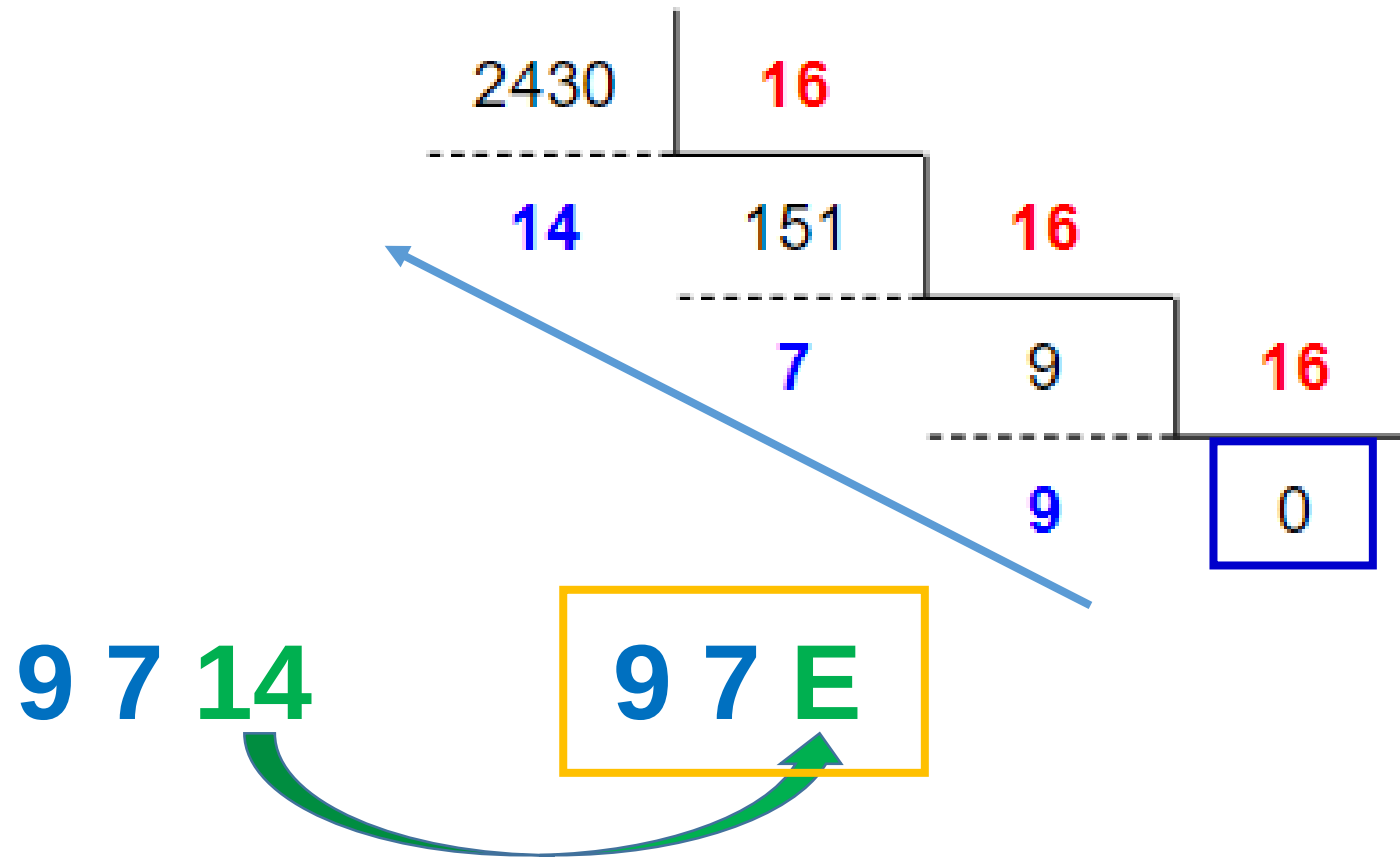
Exemplo: $3415_{(16)} \rightarrow 3^3 4^2 1^1 5^0 \rightarrow 3\ 2\ 1\ 0 = \text{índices}$

$$3 * 16^3 + 4 * 16^2 + 1 * 16^1 + 5 * 16^0 = 12288 + 1024 + 16 + 5 = \underline{13333}$$

CONVERSÃO DECIMAL-HEXA



CONVERSÃO DECIMAL-HEXA



EXERCÍCIOS

$$143_{(10)} = ?_{(16)}$$

$$712_{(10)} = ?_{(16)}$$

$$56_{(10)} = ?_{(16)}$$

$$100_{(10)} = ?_{(16)}$$

$$112_{(10)} = ?_{(16)}$$

EXERCÍCIOS

$$\mathbf{A2F}_{(16)} = ?_{(10)}$$

$$\mathbf{3CAB}_{(16)} = ?_{(10)}$$

$$\mathbf{2F89}_{(16)} = ?_{(10)}$$

$$\mathbf{9CBF}_{(16)} = ?_{(10)}$$

$$\mathbf{EDC4}_{(16)} = ?_{(10)}$$